



Curricolo d'Istituto

INDIRIZZO	Informatica e Telecomunicazioni
ARTICOLAZIONE	Informatica
ANNO DI CORSO	4°
DISCIPLINA	Informatica
QUADRO ORARIO	N. ore settimanali nella classe 6 (di cui ore di laboratorio 3)
TIPOLOGIA DI VERIFICA	Scritto/Orale/Pratico

Competenze	
<ul style="list-style-type: none">● Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni;● scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali;● redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo.	
Conoscenze	Abilità
Principali strutture dati e loro implementazione. File accesso diretto. Algoritmi. Programmazione ad oggetti. Programmazione guidata dagli eventi e interfacce grafiche. Strumenti per lo sviluppo del software Lessico e terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese	Scegliere il tipo di organizzazione dei dati più adatto a gestire le informazioni in una situazione data. Gestire file accesso diretto. Progettare e implementare applicazioni secondo il paradigma ad oggetti. Progettare e realizzare interfacce utente. Utilizzare il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.