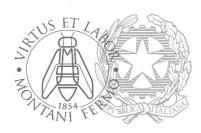
## ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE G. e M. MONTANI

con CONVITTO annesso e AZIENDA AGRARIA



## Curricolo d'Istituto

INDIRIZZO	Informatica e Telecomunicazioni
ARTICOLAZIONE	Digital Strategist
ANNO DI CORSO	4°
DISCIPLINA	Progettazione Multimediale
QUADRO ORARIO	N. ore settimanali nella classe 3 (di cui ore di laboratorio 2)
TIPOLOGIA DI VERIFICA	Orale/Pratico

## Competenze

Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni;

Progettare, realizzare e pubblicare contenuti per il web;

Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza;

Scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali.

Conoscenze	Abilità
Linguaggi per la definizione delle pagine web dinamiche: Javascript e JQUERY. Sviluppo di App anche multipiattaforma. Lessico e terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.	Progettare, e realizzare e gestire pagine web dinamiche con interazione locale. Progettare e realizzare interfacce utente. Progettare e realizzare App Utilizzare il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.