



ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO "G. e M. MONTANI"
63900 FERMO

Via Montani n. 7 - Tel. 0734-622632 Fax 0734-622912 www.istitutomontani.it
e-mail aptf010002@istruzione.it Codice Meccanografico APTF010002 Codice Fisc. 00258760446

ANNO SCOLASTICO 2020/20201
PROGETTAZIONE DIDATTICA PER COMPETENZE

INDIRIZZO: Informatica - prog. Digital Strategist

CLASSE : 4 SEZIONE: DSA

DISCIPLINA : Progettazione Multimediale

CLASSE DI CONCORSO A-41

DOCENTE Prof.ssa Bernabei Claudia

ITP Prof. Marano Luigi

QUADRO ORARIO (N. ore settimanali nella classe) 2 (di cui 2 in compresenza)

Il linguaggio Javascript

Introduzione al linguaggio

Le variabili, gli operatori e i commenti

La gestione degli eventi

Le strutture di controllo

La validazione dei dati di un form

Gli array e i metodi

Le stringhe e i metodi

La gestione dell'interazione con l'utente

Il DOM: la selezione e la modifica di un elemento del documento

Bootstrap

Le caratteristiche di Bootstrap

Il layout e il grid system

Le tabelle, gli alert, le card, il jumbotron, il carousel

App Inventor

Che cos'è e come si usa App Inventor

Blocchi incorporati e blocchi di controllo

Blocchi di testo, variabili, gli screen, le liste

Strutture di ripetizione, di controllo, di selezione

La creazione di applicazioni mobile con App Inventor

Cenni di usabilità, ergonomia regole per usabilità del software e dei siti web.

Competenze minime

Saper progettare e sviluppare pagine web efficaci ed interattive.

Saper scegliere le soluzioni più adeguate per lo sviluppo di App mobili.

Laboratorio

In laboratorio sono stati proposti esercizi in linea con quanto sviluppato nelle ore di teoria.

Fermo, 04/06/2021

Gli alunni

Lorenzo Donzelli

Alessandro Guenci

I Docenti

Prof.ssa Claudia Bernabei

Prof. Luigi Marano